

## ■ 【ドライバーヘッドスピード → アイアン各番手換算表】

ドライバー HS (m/s)	5I HS (m/s)	5I キャリー (y)	6I HS (m/s)	6I キャリー (y)	7I HS (m/s)	7I キャリー (y)	8I HS (m/s)	8I キャリー (y)	9I HS (m/s)	9I キャリー (y)	PW HS (m/s)	PW キャリー (y)
50	39~41	190~200	38~40	180~190	38~40	170~180	36~38	155~165	35~37	140~150	34~36	125~135
45	35~37	175~185	34~36	165~175	34~36	155~165	32~34	140~150	31~33	125~135	30~32	110~125
40	30~32	155~170	29~31	145~160	30~32	140~155	28~30	125~140	27~29	110~125	26~28	95~110
36	27~29	140~155	26~28	130~145	27~29	125~140	25~27	110~125	24~26	95~110	23~25	85~100
32	24~26	120~135	23~25	110~125	24~26	105~120	22~24	95~110	21~23	85~100	20~22	75~90
28	21~23	100~115	20~22	95~110	21~23	90~105	19~21	80~95	18~20	70~85	17~19	60~75

## ■ 【補足説明】

飛び系アイアン (5I~PW) なら上記より +5~15yほど飛ぶ場合があります。

キャリーのみ目安 (ランは含まず)

ミート率は標準的な「1.35~1.40」程度で計算

体格、筋力、シャフト、ロフト設計で変動あり

軽量カーボン+飛び系ならさらに伸びることも

## ■ 【換算のイメージ】

ドライバー 40m/s → 7I 30~32m/s → キャリー 140~155y

ドライバー 36m/s → 7I 27~29m/s → キャリー 125~140y